

## luscus-0.8.6 for LX

### ウェブページ

<http://luscus.sourceforge.net/>

### バージョン

0.8.6

### ビルド環境

- GCC 4.8.5 (system default)
- cmake 2.8.12.2 (system default)

### ビルドに必要なファイル

- luscus\_0.8.6.tar.gz
- CMakeLists.txt.diff

```
--- ../luscus_0.8.6/CMakeLists.txt 2018-10-13 00:09:50.000000000 +0900
+++ CMakeLists.txt 2019-06-10 16:21:06.000000000 +0900
@@ -31,7 +31,8 @@
     set(CONFIG_DIR "/etc/luscus")
 #   message(status " CMAKE_PREFIX_PATH NOT DEFINED!") # DEBUG
 else ()
- set(CONFIG_DIR "$ENV{HOME}/.luscus")
+ #set(CONFIG_DIR "$ENV{HOME}/.luscus")
+ set(CONFIG_DIR "/local/apl/lx/luscus086/plugins")
 #   message(status " CMAKE_PREFIX_PATH DEFINED!") # DEBUG
 endif ()
 set(TMP_CONFIG_DIR ${CMAKE_CURRENT_BINARY_DIR}/luscusrc)
```

- gv\_system.c.diff

```
--- ../luscus_0.8.6/gv_system.c 2018-10-12 23:46:41.000000000 +0900
+++ gv_system.c 2019-06-10 16:22:20.000000000 +0900
@@ -237,6 +237,18 @@
     return;
 }

+ if (dir_exists("/local/apl/lx/luscus086/plugins"))
+ {
+   rcdir = strdup("/local/apl/lx/luscus086/plugins");
+
+ #ifdef EBUG
+   printf("checking path: %s\n", rcdir);
+ #endif
+
+   if (!check_file_exists(rcdir, RC_GV)) return;
+   return;
+ }
+
 /* 4. check luscus exe directory */
 rcdir=malloc(sizeof(char) * 1024);
 getcwd(rcdir, 1024);
```

### ビルド手順

```
#!/bin/sh
tar zxvf luscus_0.8.6.tar.gz
cd luscus_0.8.6/
patch -p0 < ../CMakeLists.txt.diff
patch -p0 < ../gv_system.c.diff
cd build
```

```
cmake .. -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=/local/apl/lx/luscus086
make install
```

## メモ

- モジュール名は luscus/0.8.6 です。luscus だけでも問題ありません(例: module load luscus)。
- X の転送が必要です。
  - ログインの際には -Y オプションを追加してください。(OpenSSH の場合)
- クライアント側で NVIDIA の GL ライブラリを使っている場合、描画エリアが使えない場合があります。